

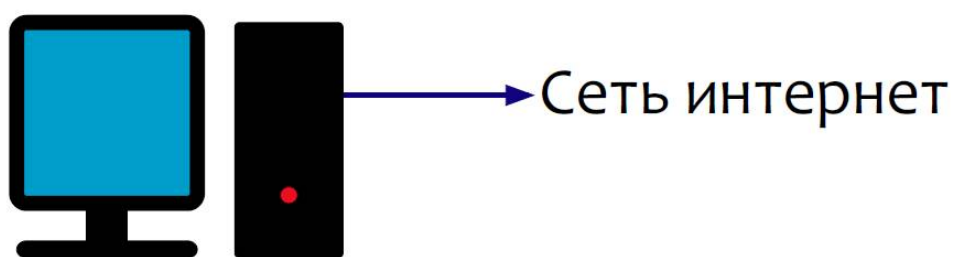
Содержание

1 Введение.....	3
2 Подключение.....	4
3 Локальное управление модулем.....	6
3.1 Управление списком воспроизведения медиа.....	7
3.2 Управление списком воспроизведения бегущей строки.....	8
3.3 Настройка параметров модуля.....	10
4 Удалённое управление модулем.....	12
4.1 Настройка параметров модуля.....	14
4.2 Управление списком воспроизведения медиа.....	15
4.3 Управление списком воспроизведения бегущей строки.....	16

1 Введение

Рекламный модуль «Ренодо» предназначен для трансляции рекламного и информационного контента на подключенном дисплее. Контент может загружен в формате видео(mp4/webm), картинок (jpg/png/webp) и текста. Загрузка контента и настройка модуля могут производиться как локально так и удалённо. Запуск модуля производится автоматически при подаче напряжения. Загруженные изображения и видео циклически отображаются на экране в указанном оператором порядке, для каждого изображения допускается настройка времени отображения. Текстовая информация прокручивается в поле бегущей строки, расположенной в нижней части экрана, в порядке указанном оператором.

2 Подключение



Оператор

Рис. 1 — Схема подключения



Рис. 2 — Подключение устройств

При установке модуля внутри кабины лифта требуются антенны для организации

беспроводной связи. Для подключения антенн необходимо изготовить Ethernet патчкорды из 4-парного кабеля F/UTP. Изготовленные патчкорды должны быть не длиннее 30 метров. Изготовленный кабель подключается к антенне и инжектору PoE. Ethernet штекер инжектора подключается в Ethernet порт рекламного модуля, также необходимо подключить блок питания к инжектору. Вторая антенна подключается по аналогичной схеме, ethernet штекер инжектора подключается любой порт, кроме первого, в шлюз. Патчкорды прокладываются на расстоянии от силовых линий.

Для доступа оператора через сеть интернет, необходимо выполнить проброс порта модуля на шлюзе. При доступе оператора из локальной сети, необходимо, чтобы ПК оператора был подключен к Ethernet порту шлюза.

3 Локальное управление модулем

Для настройки модуля необходимо подключить компьютерную мышь к USB порту и выполнить продолжительное нажатие левой кнопки мыши на любую часть экрана.

Для увеличения размера шрифта бегущей строки на 2 пункта необходимо выполнить одиночный клик по полю бегущей строки, если текущий размер шрифта равен максимальному(40 пунктов), то размер шрифта установится в минимальное значение(20 пунктов). Для уменьшения размера шрифта бегущей строки на 2 пункта необходимо выполнить продолжительное нажатие на поле бегущей строки, если текущий размер шрифта равен минимальному, то размер шрифта установится в максимальное значение.

В меню настроек очереди воспроизведения представлены маркированными списками с возможностью выбора нескольких позиций, под каждым списком располагаются кнопки управления списком.

Для добавления позиции в очередь необходимо нажать кнопку  под соответствующим списком. Для очереди воспроизведения медиа открывается файловый проводник, для выбора контента с флеш-накопителя или памяти устройства. Для очереди бегущей строки открывается текстовый редактор, в котором можно ввести текст вручную, либо загрузить из файла.

При выборе одной или нескольких позиций списка, становится доступна кнопка , при нажатии выделенные позиции удаляются из списка воспроизведения и памяти устройства.

При выборе одной позиции списка, становятся доступны кнопки перемещения позиции в очереди с соответствующими пиктограммами стрелки, при нажатии выделенная позиция перемещается в очереди списка в указанном направлении. Кнопка «ВНИЗ» недоступна при выборе крайней нижней позиции, кнопка «ВВЕРХ» - крайней верхней.

3.1 Управление списком воспроизведения медиа

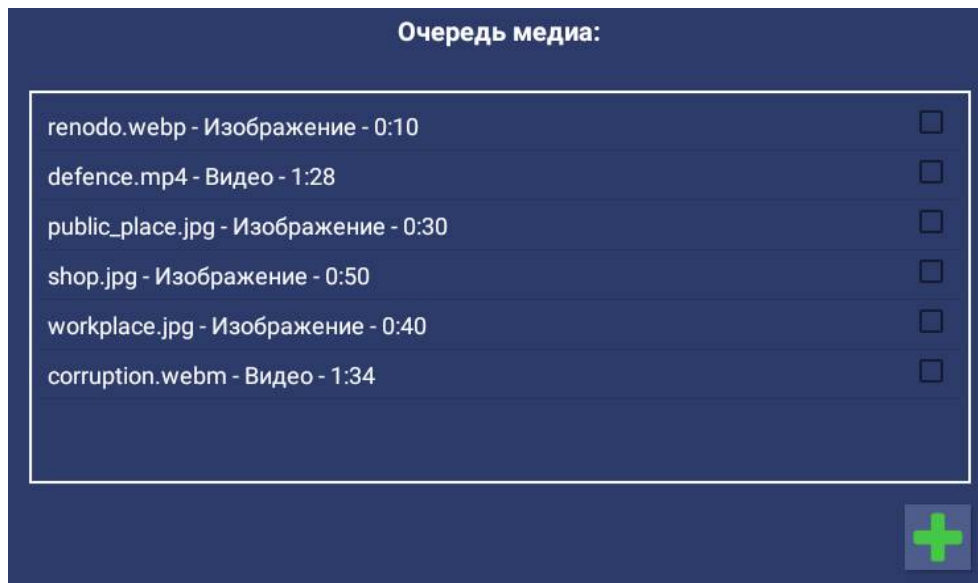


Рис. 3 — Область управления медиа контентом

В очереди медиа для каждой позиции отображается имя файла, тип контента и продолжительность отображения. Для видео указана фактическая продолжительность видеоряда, для картинок преднастроенное время отображения, при добавлении устанавливается значение 10 секунд, в дальнейшем может быть изменено.



Рис. 4 — Поле настройки продолжительности отображения статичной картинки

Когда в списке выделен один элемент типа «Изображение», ниже списка, с левой стороны, появляется поле в котором указана продолжительность отображения выбранного изображения, данное значение может быть изменено от 1 до 999, для подтверждения изменений, необходимо нажать кнопку .

При длительном нажатии на позицию, модуль выходит из окна настроек и начинает воспроизведение выбранного элемента.

3.2 Управление списком воспроизведения бегущей строки

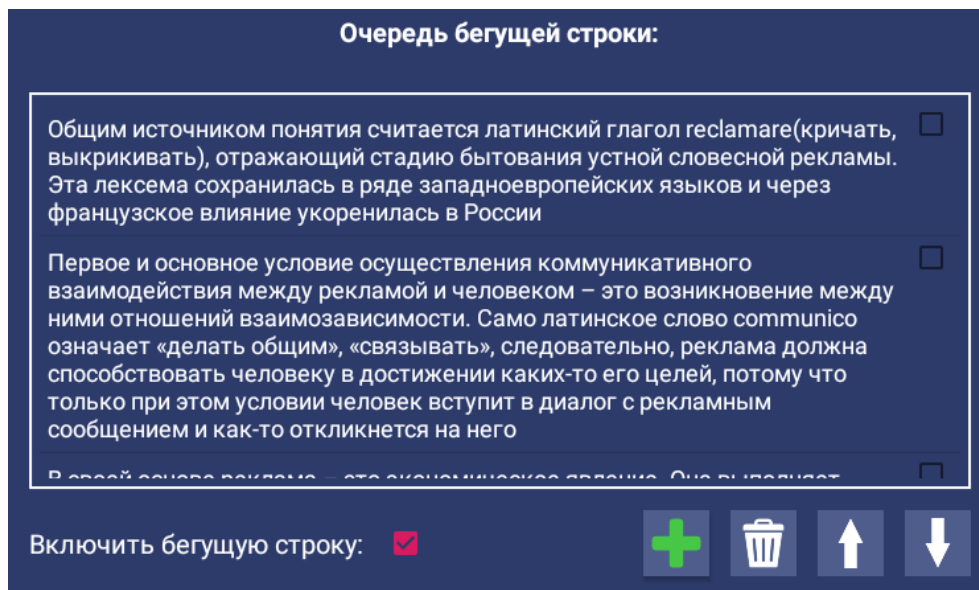


Рис. 5 - Область управления списком бегущей строки

Ниже списка бегущей строки, с левой стороны, располагается флаг включения бегущей строки, если отключить данный флаг, то поле бегущей строки пропадёт с экрана.

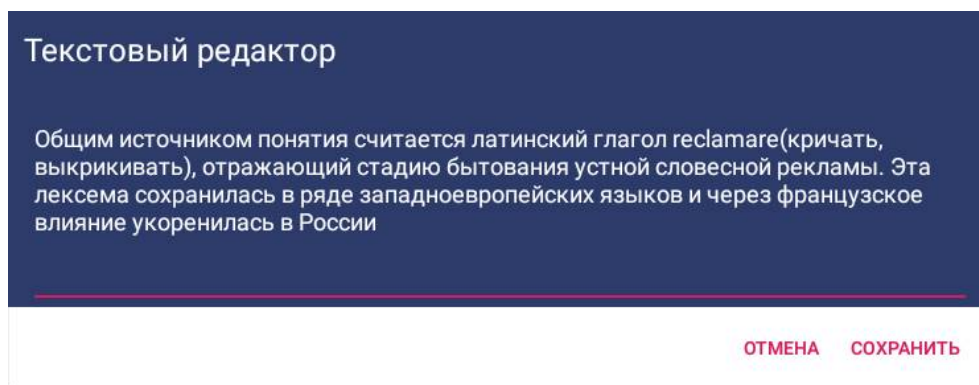


Рис. 6 — Текстовый редактор (режим редактирования)

Для редактирования текста позиции бегущей строки необходимо выполнить продолжительное нажатие на редактируемую позицию, после чего откроется окно текстового редактора в режиме редактирования, для применения изменений необходимо нажать кнопку «сохранить».

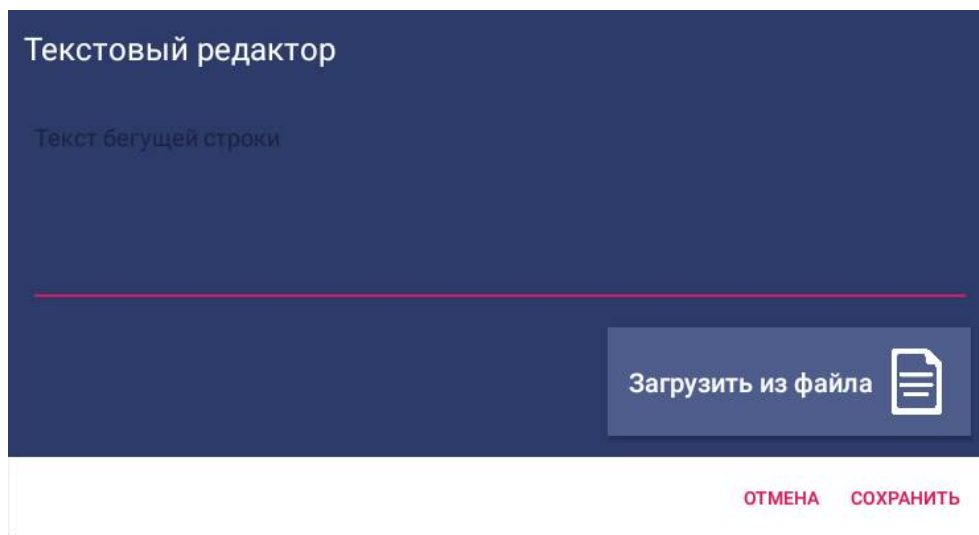


Рис. 7 — Текстовый редактор (режим добавления)

После нажатия кнопки  открывается текстовый редактор в режиме добавления. После нажатия кнопки «сохранить» введенный в поле текст добавится в список очереди бегущей строки, если в тексте будут символы заобая (перенос на новую строку), текст будет разбит на несколько позиций по символу заобая. Допускается добавление позиций бегущей строки из файла, после нажатия кнопки «Загрузить из файла», открывается файловый проводник для выбора файла с текстовым содержимым (текст из файла будет также поделен на позиции по символу заобая).

3.3 Настройка параметров модуля

Сериальный номер: НКС

IP адрес: 192.168.1.239

Имя: Модуль "Ренодо"(тестовый)

Порт связи: 25000

Повернуть экран

Экспорт профиля

Импорт профиля

Экспорт медиа

Импорт медиа

Выгрузить логи

Рис. 8 — Область с параметрами модуля

В полях серийный номер и IP адрес отображаются соответствующие присвоенные модулю значения.

Имя модуля и порт связи могут быть изменены после нажатия кнопки . После завершения редактирования для сохранения изменений необходимо нажать кнопку , либо нажать кнопку  для отмены изменений.

Допускается устанавливать значение порта от 10000 до 65535, перед установкой порта необходимо проверить, что данный порт не используется в вашей сети.

Кнопка «Повернуть экран» изменяет ориентацию экрана с ландшафтной на портретную и обратно.

Кнопка «Экспорт профиля» открывает файловый менеджер для создания файла с конфигурацией модуля. В файл сохраняются все параметры модуля: ориентация экрана, активность бегущей строки, размер шрифта бегущей строки, порт связи, имя модуля. Кнопка «Импорт профиля» открывает файловый менеджер для выбора сохранённого ранее профиля, для восстановления параметров модуля из файла.

Кнопка «Экспорт медиа» открывает файловый менеджер для создания файла с

рекламным контентом модуля. В файл сохраняется весь медиконтент модуля: очередь медиа файлов, очередь бегущей строки, все файлы из очереди медиа. Данный архив можно перенести на другой модуль с помощью флеш-накопителя или через приложение Ренодо-оператор. Кнопка «Импорт медиа» открывает файловый менеджер для выбора сохранённого ранее контента, для загрузки рекламы из файла.

Кнопка «Выгрузить логи» открывает файловый менеджер создания файла с архивом логов устройства. Логи работы могут быть направлены производителю в случае сбоев в работе.

4 Удалённое управление модулем

Для удалённой настройки модуля используется программа «Ренодо-оператор», после запуска необходимо выбрать добавленный ранее модуль и нажать кнопку «Подключиться». Для того, чтобы добавить новый модуль, необходимо знать IP-адрес модуля, серийный номер и прослушиваемый модулем порт (для доступа из внешней сети необходимо выполнить проброс используемого модулем порта).

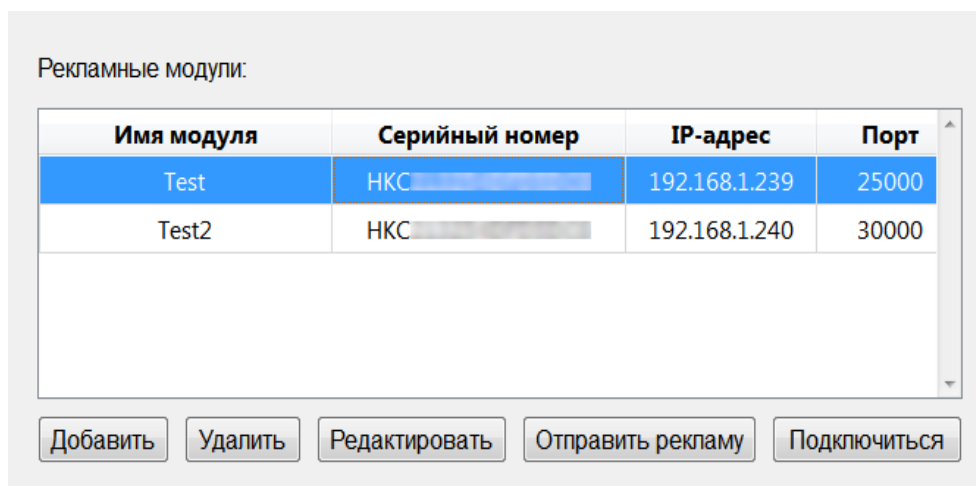


Рис. 9 — Окно приветствия «Ренодо оператор»

Список поддерживает множественный выбор, в зависимости от количества выбранных позиций, доступность кнопок будет изменяться:

- если выбрана одна позиция — доступны все кнопки;
- если выбрано несколько позиций — кнопки редактировать и подключиться станут недоступны.

Для добавления нового модуля в список необходимо нажать кнопку «Добавить». В появившемся диалоге необходимо указать имя нового модуля (для удобства, желательно устанавливать адрес и локацию установки), серийный номер, ip-адрес и прослушиваемый порт. Данные параметры можно получить с меню настроек модуля. Если планируется подключаться не из локальной сети, необходимо предварительно выполнить проброс используемого модулем порта.

Кнопка «Удалить» удаляет из списка выбранные модули.

Кнопка «Редактировать» открывает диалог для редактирования данных выбранного модуля.

Кнопка «Отправить рекламу» открывает диалог для выбора файла с медиаконтентом, после верификации содержимого файла открывается диалог со списком модулей, на которые будет отправлен контент. После нажатия кнопки «Начать рассылку», файл с рекламой по очереди будет отправлен выбранным модулям.

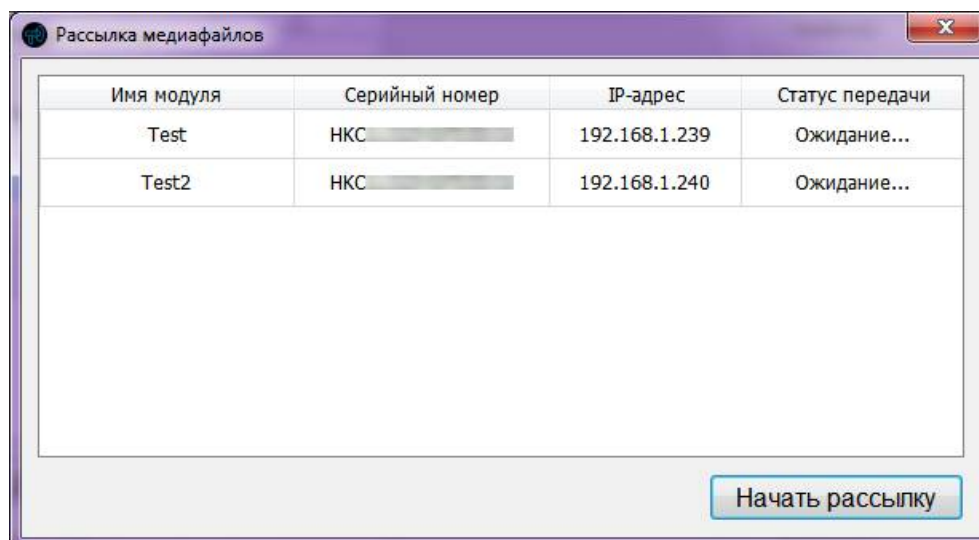


Рис. 10 — Окно рассылки

Весь контент, сохранённый на модуле будет заменён контентом из файла

В поле статус передачи будет отображаться процесс/результат передачи по каждому модулю.

После нажатия кнопки «Подключиться» будет выполнена попытка подключения к выбранному модулю.

Если модуль находится в режиме локальной настройки, программа «Ренодо оператор» не сможет подключиться к нему.

После подключения открывается основное окно программы с тремя вкладками для настройки соответствующего раздела, в нижней части расположены кнопки:

- ◆ «Отключиться» - для отключения от модуля;
- ◆  - для снимка экрана модуля в текущий момент.

Снятый кадр будет отображен сразу после того как будет получен от модуля.

4.1 Настройка параметров модуля

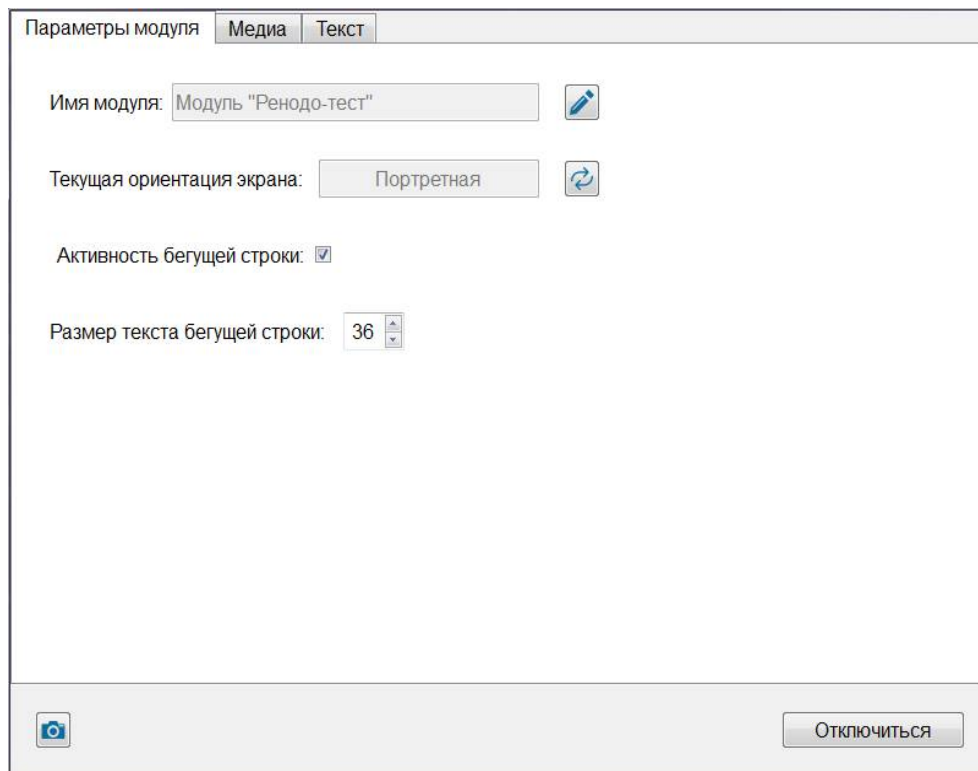


Рис. 11 — Вкладка настройки параметров модуля

Имя модуля — удобное для оператора обозначение модуля : адрес установки, имя локации и т.д., для изменения необходимо нажать на кнопку .

Текущая ориентация экрана — указывает текущее размещение контента на подключенном дисплее, для вращения экрана необходимо нажать кнопку .

Активность бегущей строки — флаг отображает текущую активность бегущей строки, при изменении состояния флага на модуле включается/выключается бегущая строка.

Размер текста бегущей строки — отображает текущий размер текста в бегущей строке, изменение с помощью стрелок (от 20 до 40 пунктов).

4.2 Управление списком воспроизведения медиа

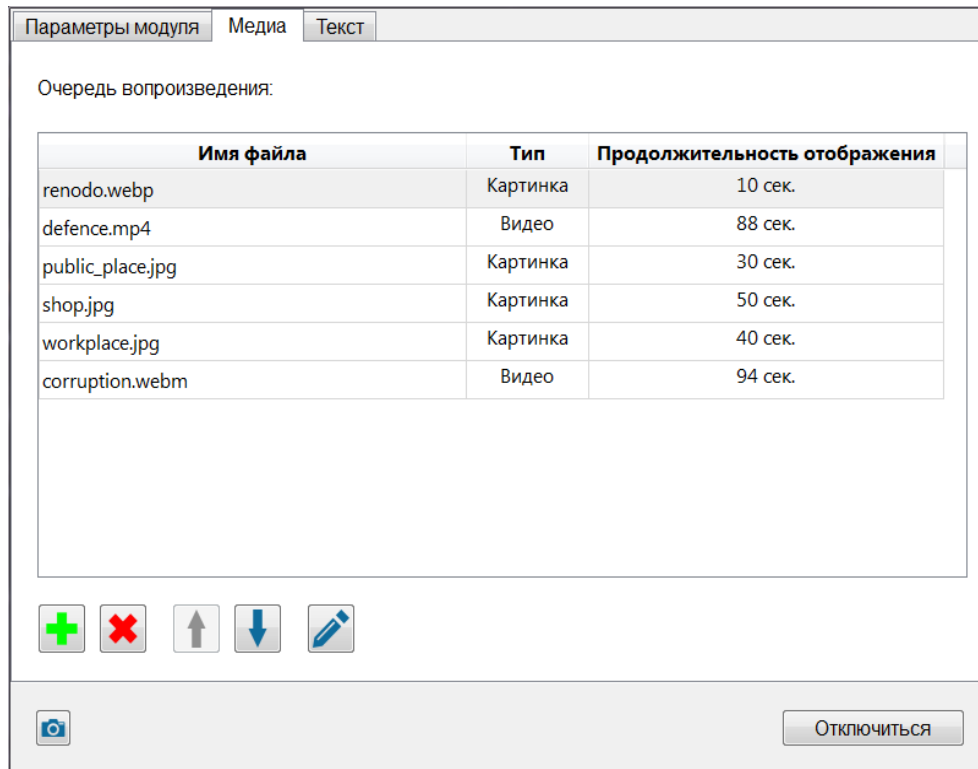


Рис. 12 — Вкладка настройки очереди медиа контента

В списке отображаются загруженные на модуль видео и картинки, для каждой позиции отображается имя файла, тип контента и продолжительность отображения.

 - кнопка добавления новых файлов, после нажатия открывается диалог выбора файлов, для добавления доступны файлы следующих форматов: .jpeg, .jpg, .png, .webp, .webm, .mp4. Допускается выбор нескольких файлов. После подтверждения выбора начинается процесс передачи файлов на модуль. Добавленные файлы размещаются в конце очереди воспроизведения. После завершения загрузки начинается воспроизведение последнего добавленного файла.

 - кнопка удаления выбранного файла из очереди воспроизведения. Файл безвозвратно удаляется из памяти модуля.

 - кнопка перемещения выбранной позиции в очереди воспроизведения на один пункт вверх.

 - кнопка перемещения выбранной позиции в очереди воспроизведения на один пункт вниз.

 - кнопка изменения параметров выбранной позиции: для позиций типа «Видео»: имя файла; для позиций типа «Картинка»: имя файла и время отображения в секундах. После изменения параметров файла модуль автоматически начинает его воспроизведение.

4.3 Управление списком воспроизведения бегущей строки

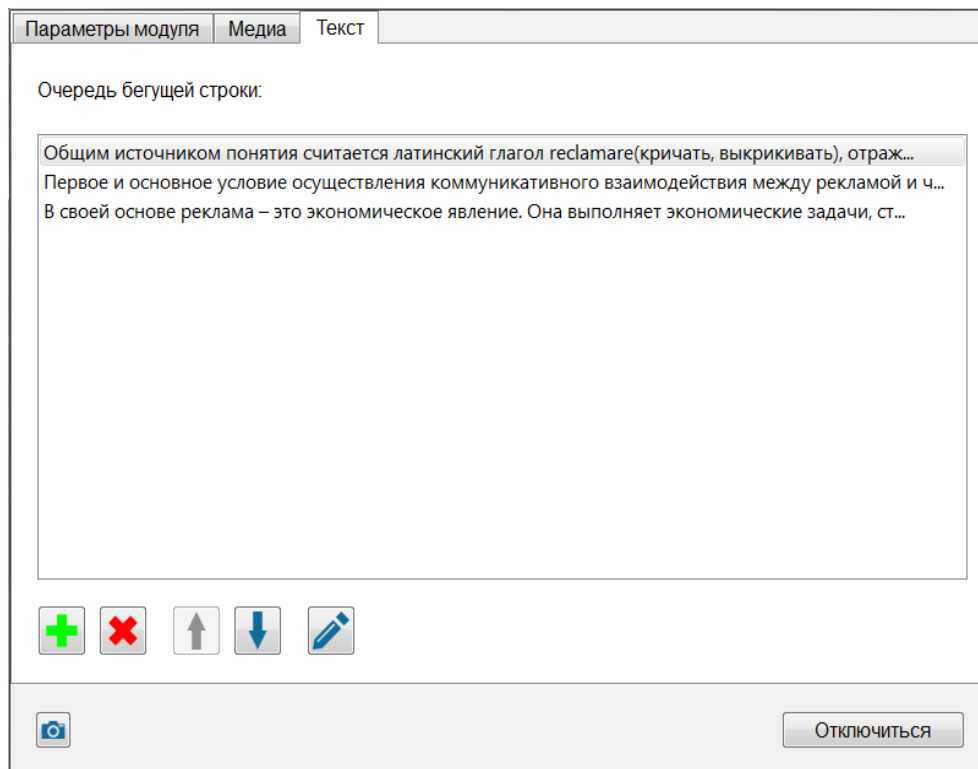


Рис. 13 - Вкладка настройки очереди бегущей строки

В списке отображаются добавленные в очередь позиции бегущей строки.

При добавлении новой позиции открывается окно текстового редактора для ввода нового текста позиции бегущей строки. При добавлении в редактор текста с переносами(символ забора), данный текст будет разбит на несколько позиций по символу переноса. После добавления позиции модуль автоматически начинает её воспроизведение.

При изменении выбранной позиции открывается окно текстового редактора в котором содержится прежнее содержимое позиции. После завершения редактирования позиции модуль автоматически начинает её воспроизведение.